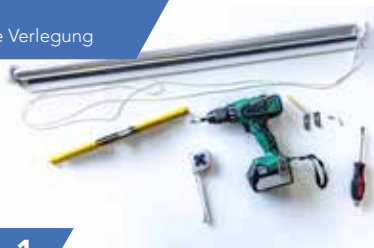


 **2 personen**  
empfohlen für die Verlegung



**1**

## Verlegematerial :

Achten Sie darauf, dass je nach Breite des Rollos zwei oder drei Halterungen vorhanden sind. Diese werden an der Stange des Folienrollos angebracht.



**2**

## Nehmen Sie Ihre Maße :

sehen Sie die Löcher 10 / 15 cm von den Enden der Fixierstange entfernt vor.



**3**

Machen Sie anschließend Ihre Markierungspunkte für die Löcher.



**4**

## Bohren Sie.

Setzen Sie die Befestigungen\* mit den Laschen nach unten ein.



**5**

Wenn Sie Ihre beiden Befestigungen festgeschraubt haben, klipsen Sie die Befestigungsstange des Folienrollos direkt ein.



**6**

Überprüfen Sie, ob das Rollo waagerecht liegt.



**7**

Überprüfen Sie mithilfe der Kette, ob das Rollo nach unten fährt.



**8**

## Positionieren Sie Ihren Endpunkt :

Fahren Sie das Rollo in die untere Position und klipsen Sie den Stopper auf die Kette.

**Ziehen Sie das Rollo ganz hoch und klipsen Sie den zweiten Anschlag ein.**



**9**

Genießen Sie Ihr brandneues blendfreies Folienrollo!



**Das Aufbringen ist nun beendet!**

\* Zur Erinnerung: Die Schrauben werden nicht mitgeliefert, da sie von der zu bohrenden Oberfläche abhängen.





Deko – Solare – Sicherheits – Auto – Folien  
Elektrostatische Folien - Wand- und Möbelbeschichtungen  
Individueller Druck auf Folien

Erhalten Sie einen **Rabatt von 5%**  
auf Ihre nächste Bestellung

Geben Sie den Code **FIDELITE-5** in das  
Gutscheinfeld Ihres Warenkorbs ein

RABATT  
CODE

www.luminis-films.com - +334.72.41.06.60

Folgen Sie uns

facebook.com/luminis.films  
 instagram.com/luminis.films

Entdecken Sie unsere Videotipps

Auf unserem YouTube Kanal  
Luminis Films



## Entdecken Sie ebenfalls



Ihre getönten Scheiben  
ganz einfach

**Tönungsfolien**  
**Maßgeschnitten – Thermogeformt – Fertig zum Aufbringen**  
Rabattcode **FIDELITE-5**



Folgen Sie uns

facebook.com/variance.auto  
 instagram.com/variance.auto

Entdecken Sie unsere Videotipps

Auf unserem YouTube Kanal  
Variance Auto

